

## CILJ VJEŽBE

**Učenik će moći opisati proces razvoja mrežnog sjedišta, definirati mrežno sjedište, objasniti postupak uređivanja postojećeg mrežnog sjedišta, demonstrirati pregled mrežnog sjedišta u pregledniku**

## PRIPREMA ZA VJEŽBU

1. **Nabrojite korake (u literaturi ih je obično pet do osam) u procesu dizajna i razvoja mrežnog sjedišta. Opišite u nekoliko rečenica karakteristike svakog koraka.**
  - a) **Istraživanje** – Prvi korak u dizajniranju uspješne web stranice je prikupljanje informacija.  
**Svrha** – Koja je svrha stranice? Želite li pružiti informacije, promovirati uslugu, prodati proizvod itd.  
**Cilj** – Što se nadate postići izgradnjom ove stranice? Dva uobičajena cilja su zaraditi novac ili razmijeniti informacije.  
**Ciljana publika** – Postoji li određena skupina ljudi koja će vam pomoći da ostvarite svoje ciljeve? Korisno je zamisliti svog idealnog kupca. Uzmite u obzir njihovu dob, spol ili interese – to će pomoći u određivanju najboljeg stila dizajna za vašu web-lokaciju.  
**Sadržaj** – Kakve će informacije ciljana publika tražiti na vašoj stranici? Traže li određene informacije, određeni proizvod ili uslugu itd.
  - b) **Planiranje** – Koristeći prikupljene informacije potrebno je sastaviti plan o izradi web-stranice. Ovdje također odlučujemo koje tehnologije treba implementirati.
  - c) **Dizajn** – Na temelju informacija prikupljenih do ovog koraka, određujemo izgled i dojam stranice.
  - d) **Razvoj stranice** – Ovdje nastaje sama funkcionalna web stranica.
  - e) **Testiranje i isporuka** – Ovdje se bavimo posljednjim detaljima i testiramo vašu web stranicu.
  - f) **Održavanje** – Jednom kada je vaša stranica pokrenuta, to ne znači da je sav posao gotov.

Jedan od načina da dovedete ponovljene posjetitelje na svoje web mjesto je redovito nuditi ažurirani sadržaj.

# PROCES RAZVOJA

Web sjedišta

## PROCES RAZVOJA

1

### PLANIRANJE

- Definiranje ciljeva
- Istraživanje tržišta
- Definiranje proračuna

### ANALIZA I KONCEPTUALIZACIJA

- Sakupljanje zahtjeva
- Izrada koncepta

2

3

### DIZAJN

- Izrada wireframe-a
- Izrada dizajna
- Prototipiranje

### RAZVOJ

- Front-end razvoj
- Back-end razvoj
- Integracija

4

5

### TESTIRANJE

- Funkcionalnost
- Kompatibilnost
- Sigurnosno testiranje

### POBOLJŠANJA I OPTIMIZACIJA

- Analiza performansi
- Ispravci i nadogradnje

6

7

### OBJAVA

- Postavljanje na web-poslužitelj
- DNS konfiguracija
- Monitoring

### ODRŽAVANJE

- Redovito ažuriranje sadržaja
- Sigurnosna ažuriranja
- Praćenje analitike

8

**2. Nabrojite najmanje pet različitih tehnologija koje pomažu u procesu razvoja mrežnog sjedišta.**

**Napišite im kratice i ukratko opišite čemu služe.**

HTML- HTML je prezenracioni jezik za izradu web stranica. Služi za strukturiranje web stranice i njezinih sadržaja

CSS – CSS je korišten za stiliranje i layout web stranica npr. Mijenjanje fonta, boje, veličine...

JS – JavaScript se koristi za kreiranje dinamičkih i interaktivnih web sadržaja

AJAX – AJAX dopušta asinkronično ažuriranje web stranica izmjenjivanjem podataka sa serverom

JSON – JSON se koristi izmjenjivanje strukture podataka preko mreže, obično između servera i web aplikacija

**3. Što je, odnosno što opisuje vremenski plan razvoja mrežnog sjedišta? Navedite tri različita alata koji mogu pomoći u pisanju vremenskog plana. Pronađite bar jedan besplatan.**

Plan koji vizualno prikazuje koje planove imamo za obaviti te u kojem vremenskom razdoblju to moramo obaviti. Imamo i prikaz ovisnosti jednog zadatka o drugom. Možemo zadavati milestoneove odnosno ciljeve i njihove rokove.

Alati: Monday.com, Smartsheet i DragApp (besplatan).

**4. Što je mapa sjedišta? Pokušajte pronaći alat koji bi vam mogao pomoći u prikazu te mape i navedite njegovo ime.**

**Mapa sjedišta** je datoteka u kojoj pružate informacije o stranicama, video zapisima i drugim datotekama na vašoj web-lokaciji i međusobnim odnosima. Tražilice poput Googlea čitaju ovu datoteku kako bi učinkovitije indeksirale vašu web stranicu.

**5. Što je *mockup* (*wireframe*)? Koji alat ili program možete koristiti da biste ga prikazali?**

**Mockup** je umjetnički prikaz dizajna ili proizvoda koji prikazuje navedeni proizvod na djelu. Mockup može biti model, slika ili scena predloženog dizajna ili proizvoda, a često se koristi za demonstraciju, obrazovanje ili promociju.

Koriste se za skicu web dizajna neke web stranice. Bilo da je nacrtana ručno ili pomoću softvera, skica pokazuje koji elementi i gdje će se nalaziti na web stranici, ali ne prikazuje boje, vrstu fonta, pravu veličinu elemenata i slično. Za to možemo koristiti Wireframe.cc.

6.

**Što se podrazumijeva pod pojmom izgled web sjedišta (*web site layout*)?**

Izgled web sjedišta je raspored svih vizualnih elemenata na web sjedištu. Sastoji se od početne stranice, kategorija, potkategorija te pojedinačnih postova i stranica.

**7. Proučite sadržaj i svrhu stranica posljednje navedene poveznice. Kakve se smjernice tamo navode i tko ih se treba pridržavati? Koje vam se od njih čine**

### posebno važnima?

Stranica <https://wikis.ec.europa.eu/display/WEBGUIDE> ima definirane i mjerene elemente koji čine web stranicu te nam pokazuje kako napraviti efektivnu stranicu. Stranica se odnosi na pravila zadane od strane EU.

### 8. Što čini tzv. ROT analizu?

ROT analiza pomaže identificirati sadržaj koji je suvišan, zastario ili trivijalan.

Uspoređivanjem s analitičkim podacima, potrebama korisnika i istraživanjem korisnika, omogućuje glavnim upravama da dodatno analiziraju relevantnost njihovog sadržaja za korisnike.

## IZVOĐENJE VJEŽBE

### 1. Vremenski plan

- a) Vremenski plan razvoja mrežnog sjedišta opisuje koliko će koji korak u procesu trajati. Npr. koliko će trajati prikupljanje informacija, ili kodiranje.

### 2. Mapa mrežnog sjedišta

Ovo je dio mape mrežnog sjedišta Centra za socijalnu skrb Novska:

| PAGES   | RECENT POSTS   |
|---|--|
| <ul style="list-style-type: none"><li>· Početna</li></ul>   | <ul style="list-style-type: none"><li>· Obavijest o izboru</li></ul>   |
| <ul style="list-style-type: none"><li>· O nama</li></ul>  | <ul style="list-style-type: none"><li>· Natječaj socijalni radnik</li></ul>  |
| <ul style="list-style-type: none"><li>· Ustroj<ul style="list-style-type: none"><li>· Unutarnji ustroj<ul style="list-style-type: none"><li>· Unutarnji ustroj Centra</li></ul></li><li>· Upravno vijeće</li></ul></li></ul>  | <ul style="list-style-type: none"><li>· Radnica za pružanje usluga potpore</li><li>· Natječaj Zaželi 3</li></ul>   |
| <ul style="list-style-type: none"><li>· Prednji ured</li></ul>  | <ul style="list-style-type: none"><li>· Psiholog na određeno vrijeme</li></ul>   |
| <ul style="list-style-type: none"><li>· Stražnji ured</li></ul>   | <ul style="list-style-type: none"><li>· Obavijest o izboru socijalnog radnika</li></ul>  |
| <ul style="list-style-type: none"><li>· Prava<ul style="list-style-type: none"><li>· Novčane naknade i potpore<ul style="list-style-type: none"><li>· Zajamčena minimalna naknada</li></ul></li><li>· Pomoć za stanovanje</li><li>· Jednokratna pomoć</li></ul></li></ul> | <ul style="list-style-type: none"><li>· Poziv za prijavu kandidata</li><li>· Natječaj za socijalnog radnika</li><li>· Prava djeteta u 2022</li><li>· Psiholog na određeno vrijeme</li><li>· Borba protiv nasilja</li></ul> |

Prikazuje popis svih stranica i objava na njihovoj stranici.

### 3. Primjer mrežnog sjedišta

#### Vremenski plan:

Strategije i planiranje - 2 tjedna  
Dizajn - 4 tjedna  
Pisanje i slaganje sadržaja - 5 tjedna  
Kodiranje - 6 tjedana  
Beta testing - 2 tjedna  
Launch - 2 dana

#### Mapa mrežnog sjedišta:

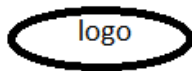
STRANICE

- Početna
- O nama
- Galerija
- Kontakt

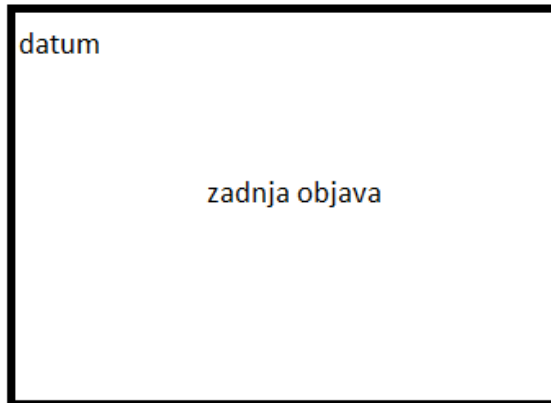
## OBJAVE

- Pozdrav svima!

## Skica homepagea:



(stranice)



---

powered by xxxx

by xxxx 2023.

**Poveznica koja izgledom ili korisničkim sučeljem poslužuje kao primjer za site:**

<http://marko-eror.from.hr/>